**개인 미니프로젝트 개발 계획서**

제출일 : 2023년 7월 31일

| 참여인원 | 윤승욱 | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 소개** | | | |
| 활동일시 | 7/31 ~ 8/5(19시) | 장소 | 드론융합실 |
| 주요주제 | 구조체, 클래스와 벡터를 활용한 C++ 개인 프로젝트, Let’s BokRail | | |
| 개발 목적 | 공부한 클래스, 구조체, 벡터를 활용하기 위함 | | |
| 개발 환경 | Ubuntu 22.04(Linux OS) / VSCode / Google Draw.io | | |
| 구현예정기능 | ※ 회원가입  1. 입력받은 아이디와 파일에서 출력한 모든 아이디를 비교하여 중복 불가 확인  2. 비밀번호 제한 없음  3. 입력받은 이메일, 휴대폰 번호와 파일의 모든 이메일, 휴대폰 번호를 확인하여 중복 불가 확인  4. 유일한 회원번호 부여  ※ 로그인  1. 아이디와 비밀번호로 로그인  2. 파일 입출력으로 이메일 중복을 확인해 아이디와 비밀번호 찾을 수 있도록 할 것  ※ 시간  1. 현재 시간을 기반으로 할 것  2. 예약 첫 화면에 현재 시간과 곧 들어오는 열차 정보 표시  ※ 예매  1. 편도 또는 왕복 가능케하여 예매할 수 있게 할 것  2. 정차역 선택은 광역시  3. 출발(일, 시), 도착(일 ,시) 선택하여 예매 진행하도록 할 것(일 당 최대 열차 대수 10대)  4. 자리 선택 가능하도록 할 것  5. 1명이 1자리 선택 가능  ※ 결재  1. 1명이 1자리 결재 가능  2. 예매 시, 열차 정차역의 거리별 금액 차등 산정  3. 결재 후 회원 승차권 확인 가능 | | |
| 예상문제점 | 1. 벡터, 클래스 활용하여 데이터 값들을 입력받는 것  2. 벡터, 구조체, 클래스로 입력받은 값 파일 입출력으로 분류하는 것  3. 현재 시간 기준 열차 정보 표시  4. 예매된 표를 어떻게 표기할 것인지 고민 | | |